Continue

Merhaba Savaşçılar, Rise Launcher'dan güncel yamayı yükledikten sonra, aşağıda yer alan görsel ile karşılaşacaksınız. Bu görselde yer alan "Download it now" seçeneğine basmanız gerekmektedir. Ardından, web sitesine girdiğinizde otomatik bir indirme işlemi başlayacaktır. Eğer bu işlem başlamadıysa, aşağıda yer alan görseldeki indirme seçeneğine tıklayınız. Ardından, indirmiş olduğunuz .NET 8.0 yüklemeniz gerekmektedir. Ardından, Yeni Rise Launcher'ı açarak oyuna giriş yapabilirsiniz. [EN] Hello Warriors, After installing the current patch from Rise Launcher, you will see the image below. You must press the 'Download it now' option in this image. Then, when you enter the website, an automatic download will start. If this process has not started, click on the download option in the image below. Then, you need to install the .NET 8.0 you have downloaded. Then, you can log in to the game by opening the New Rise Launcher. Merhaba Rise Online World Oyuncuları! Öncelikle sistemimizin Rise Online World tarafından desteklenip desteklenmediğini kontrol edelim: Daha sonra xARC tarafından sağlanan çözüme bir göz atalım: Konuya gitmek için buraya tıklayın. Peki bu soruna neden olan ve temelinde yatan şey nedir? Arkadaşlar bildiğiniz üzere bilgisayar üzerinde birçok işletim sistemleri mevcut ve bu sistemler temel olarak bir konu üzerinde ortaya çıkmıştır " Micro Services (Mikro Servisler) ". Mikro servisler sistem üzerinde bulunan paketlerdir ve bu paketler bilgisayar üzerinde gerçekleştirdiğiniz işlerin tamamını kapsar bununla birlikte her paketin de görevi farklıdır. Crash hatasını almanızın sebebi sisteminizin üzerinde ki paketin çalışmaması, düzgün çalışmıyor olması veya güncellenmemesinden dolayı gerekli işlerini yapamamasından kaynaklanıyor. Kısaca örnek vermek gerekirse : A noktasından B noktasına araba ile gitmek zorundasınız fakat ya arabanız yok ya da arabanız var motoru arızalıdır veya arabanız var bakımı gelmiştir ve sizi yarı yolda bırakıyordur. Şimdi sorunu anladığımıza göre daha fazla çene çalmadan servislerin düzgün çalışmamasına neden olan olayları ele alalım: 1) BIOS güncellemesi, *** BIOS güncellemesini UPS ile yapmanızı önemle tavsiye ediyorum! BIOS NASIL GÜNCELLENİR: 2) Driver güncellemesi, NVIDIA GÜNCELLEŞTİRMELERİ İÇİN: INTEL HD GRAPHICS GÜNCELLEŞTİRMELERİ İÇİN: AMD GÜNCELLEŞTİRMELERİ İÇİN: AMD CATALYST CONTROL CENTER (ATI) GÜNCELLEŞTİRMELERİ İÇİN: Aygıt Yöneticisi'ni açtıktan sonra 'Grafik Bağdaştırıcıları' kısmından üzerine sağ tıklayıp 'Sürücüyü Güncelleştir'e basın ya da Panel'ini açıp 'Software' kısmından da güncelleştirmelerini tamamlayabilirsiniz. 3) Sistem güncellemesi, CHIPSET NASIL GÜNCELLENİR: WINDOWS GÜNCELLEMELERİ İÇİN: Ayarlar uygulamasını açıp Güncelleme Ve Güvenlik'e tıklayarak bekleyen güncelleme olup olmadığını kontrol edebilirsiniz. Güncellemeler denetlenir, yayınlandıysa indirilmeye başlar. DİĞER SÜRÜCÜLERİN GÜNCELLEŞTİRMELERİ İÇİN: Aygıt Yöneticisi'ne girin listelenen aygıtların üzerine gelip 'Sürücüyü Güncelleştir'e tıklamanız yeterli olacaktır. Eğer Laptop kullanıcı iseniz markanızın bulunduğu siteye giderek 'Driver' bölümünden güncel sürücüleri edinip Bit'ine göre kişisel bilgisayarınıza kurulumunu gerçekleştirebilirsiniz. 4) Oyun gereksinimleri olan paketlerin güncellenmesi: Burada ki konuya giderek 5. maddede bulunan paketleri edinin. (Microsoft Visual C++ için 2010 öncesi sürümlerinde x86 ve x64, 2010 ve sonrası için yalnızca Bit'iniz ile alakalı kurulumları yapın!) Not: Driver güncellemeleri Driver Booster, vb. gibi programlardan değil, sisteminizde bulunan markaların sitelerinde en son sürümü bulunan " Latest " tagi altında ki driverları kurmanız gerekmektedir. Not 2: BIOS sürümünüzü bilmiyorsanız: Klavyeden Windows+R ye basın. Çalıştır açılacak. Oraya " msinfo32 " yazıp Enter'a basın. Çıkan ekranda BIOS sürümünüzü öğrenebilirsiniz. Sisteminizi bir virüs programı tarafından taratmanız gerekmektedir bunun nedeni virüs, trojan, vs. gibi sisteme tehdit içeren anti yazılımların bilgisayarınızın işleyişini bozması, durdurması gibi etkenlere sahip olup servislerin düzgün çalışmamasına neden olmaktadır. Eğer bütün bu gereksinimleri karşılıyorsak bu soruna sebep olan şey servisler üzerine çok yük binmesinden dolayı parçalarınız üzerinde ki veri akışının kesilmesidir. Bunu gidermek için çözümleri ele alalım: 1) Rise Online World'ün sahip olduğu " Launcher " üzerinde bulunan CPU POWER'ı Low Performance'ye çekmek olacaktır, 2) Yine Rise Online World'ün sahip olduğu " Launcher " üzerinde bulunan DirectX kısmından sürüm olarak 11'e geçiş yapmanız olacaktır (Geçiş yaptığınızda DirectX 11 için son sürümün kurulu olduğundan emin olun!), 3) Oyun içerisinden sisteminize en az yükü bindirecek grafik ayarlamalarını yapmanız gerekecektir. *** 3.1.2 Yama notunda değişen CPU ayarlamaları: 1- Laucher üzerine yeni CPU optimizasyon ayarları eklendi: ###a) "Düşük performans (ROW)" sadece Rise Online World için CPU kullanımını azaltacaktır. Bu profil pazar moduna uygundur. ###b) "Yüksek performans" eski sürüme göre %15 azalma ile CPU'nun tam gücünü kullanacaktır. Bu profil PK modu için uygundur. ###c) "Düşük performans (Global)" tüm işlemler için global CPU kullanımını azaltacaktır. Bu eski sürüm profilidir. ###d) Herhangi bir sorunla karşılaşırsanız tüm CPU optimizasyonunu devre dışı bırakmak için "Kapalı/Off" kullanabilirsiniz. 2- Video sekmesindeki oyun ayarları kısmına "FPS Booster" adlı yeni optimizasyon ayarı eklendi. Bu ayar, kalabalık konumlarda FPS'nizi artıracak ve FPS düşüşünü azaltacaktır. Bu ayar varsayılan olarak etkindir. 3- 4 core ve 8 threads eşit veya daha düşük bir CPU'nuz varsa, FPS sınırını (varsayılan olarak 60) değiştiremezsiniz ve Otomatik Performans Modunu (APM) kapatamazsınız. Alternatif çözümleri ele alacak olursak: 1) Client Verification yapmanız gerekmektedir, 2) Oyunu silip tekrar yüklemeniz gerekmektedir (Gizli dosyaları etkin hale getirerek arka planda bulunan Rise Online World verilerini de silmeyi unutmayın!), 3) W10 ve 11 kullananlar direkt arama kısmına hizmetler yazarak girebilirler. Sysmain hizmetin adı. Çift tıklayıp başlangıç türünü devre dışı yapın, sol taraftanda devre dışı bırakın tamamdır ve sistemi yeniden başlatın. Daha eski sürümler için windows+r basın services.msc yazarak girebilirsiniz hizmetlere, 4) DirectX 11 - high - dlss performance - very low - anti aliasing low - anti aliasing method FXAA - fps booster açık - OPM Açık - V-sync kapalı yapın, 5) Directx 11 ve CPU Power "high performance" seçin. Ek Bilgi: Sahip olduğunuz işletim sistemlerinizde problem olabilir. Microsoft'un son çıkardığı Windows 11 de problem yaşayan oyuncularımız onların getirdikleri güncellemeler ile çözüme kavuşmuş bulunmaktadırlar. Fakat önce ki sürümler kurulu ise bilgisayarınızda formatladığınız dosya kalıbına dikkat edin çünkü kurulduktan sonra eksik veya bozuk dosyalar içerebilir dolayısıyla sadece " Crash " hatası için değil daha sonra kullanacağınız program veya oyunlarda da sorunlar yaşatabilir bunun için iyi bir araştırmayla birlikte indirdiğiniz dosya kalıbıyla kişisel bilgisayarınızı formatlamanız gerekmektedir. Bu şekilde sağlıklı bir işletim sistemine sahip olursunuz. Önemli: Eğer çeşitli sitelerde Windows 10 için .iso kalıbı arıyorsanız bunu önermemekle birlikte tekrar aynı sıkıntıları yaşayabilirsiniz. Sizin için Microsoft'un resmi sitesinden bir link paylaşıyorum: Buradan " Aracı Şimdi İndirin " e tıklayarak, " Aracı kullanarak Windows 10'u farklı bir bilgisayara (daha fazla veya az bilgi görmek için tıklayın) yüklemek için yükleme medyası (USB flash sürücü, DVD veya ISO dosyası) oluşturma " sekmesinde ki açıklamaları takip ederek bir format kalıbı oluşturup kişisel bilgisayarınız da katıksız bir sürüm elde etmiş olursunuz. Orjinalleştirmek için çeşitli araçlar mevcuttur fakat " KMS " aracını kullanarak daha hızlı ve kolay yoldan Windows da bu işlemi gerçekleştirebilirsiniz. (KMS kullanırken güvenlik duvarını kapatmayı ayrıca Virüs ve Tehdit Koruması'ndan cihazınızda izin vermeyi unutmayın!) 128 GB ram var oyun açılmıyor 64 e düşürdüm açılmaya başladı ramler 4 aylık z790 a gaming Asus anakart neden olur Durum Üzgünüz bu konu cevaplar için kapatılmıştır... Aşağıda belirtilen takılar için düzenlemeler gerçekleştirilmiştir. Güncelleme yapılmayan takılar da listede yer almaktadır. Son düzenleme: 18 Tem 2024 Durum Üzgünüz bu konu cevaplar için kapatılmıştır... Awake Seviye sistemi oyuna eklendi. Awake seviye sistemiyle birlikte, karakterinizi geliştirmeye devam edebilirsiniz. Şu an için 5 seviye aktif edilmiştir. Awake seviye sisteminden faydalanabilmek için, 85. seviye %100 XP değerine sahip olmanız gerekmektedir. Bu koşulları sağladıktan sonra, Dorion haritasında yer alan Rise[Master] NPC'sinde yer alan "Upgrade Awakening Level" seçeneğine tıklamanız gerekmektedir. Seçeneğe tıkladıktan sonra, açılan pencerede istenen materyal bilgileri ve kazanacağı özellikler yer almaktadır. (Aşağıda yer alan görseller örnek niteliği taşımaktadır. Her sınıfın aldığı özellikler farklıdır) 85/0 -> 85/1 50.000.000 Coin 250 Action Point 1x Skill Book 85/1 -> 85/2 50.000.000 Coin 250 Action Point 2x Skill Book 85/2 -> 85/3 100.000.000 Coin 250 Action Point 3x Skill Book 85/3 -> 85/4 125.000.000 Coin 250 Action Point 4x Skill Book 85/4 -> 85/5 150.000.000 Coin 500 Action Point 5x Skill Book Sınıflara Göre Awake Seviye Sisteminden kazanacağınız bonuslar : Warrior 1-Flame,Ice,Light Resistance : 10, Def : 5 , STR : 1 , Gathering Speed Bonus %2,Crafting Speed Bonus %1,Gathering XP Bonus %1, Crafing Xp %1 2-Flame,Ice,Light Resistance : 15, Def : 10 , STR : 2 , Gathering Speed Bonus %4,Crafting Speed Bonus %2,Gathering XP Bonus %2, Crafing Xp %2 3-Flame,Ice,Light Resistance : 20, Def : 15 , STR : 3 , Gathering Speed Bonus %6,Crafting Speed Bonus %3,Gathering XP Bonus %3, Crafing Xp %3 4-Flame,Ice,Light Resistance : 25, Def : 20 , STR : 4 , Gathering Speed Bonus %8,Crafting Speed Bonus %4,Gathering XP Bonus %4, Crafing Xp %4 5-Flame,Ice,Light Resistance : 30, Def : 25 , STR : 5 , Pyhsical Ap : %1, Gathering Speed Bonus %10,Crafting Speed Bonus %5,Gathering XP Bonus %5, Crafing Xp %5 Rogue 1-Flame,Ice,Light Resistance : 10, Def : 5 , DEX : 1, Gathering Speed Bonus %2,Crafting Speed Bonus %1,Gathering XP Bonus %1, Crafing Xp %1 2-Flame,Ice,Light Resistance : 15, Def : 10 , DEX : 2, Gathering Speed Bonus %4,Crafting Speed Bonus %2,Gathering XP Bonus %2, Crafing Xp %2 3-Flame,Ice,Light Resistance : 20, Def : 15 , DEX : 3, Gathering Speed Bonus %6,Crafting Speed Bonus %3,Gathering XP Bonus %3, Crafing Xp %3 4-Flame,Ice,Light Resistance : 25, Def : 20 , DEX : 4, Gathering Speed Bonus %8,Crafting Speed Bonus %4,Gathering XP Bonus %4, Crafing Xp %4 5-Flame,Ice,Light Resistance : 30, Def : 25 , DEX : 5 , Pyhsical Ap : %1, Gathering Speed Bonus %10,Crafting Speed Bonus %5,Gathering XP Bonus %5, Crafing Xp %5 Priest 1-Flame,Ice,Light Resistance : 10, Def : 5 , STR : 1 , HP : 1, Gathering Speed Bonus %2,Crafting Speed Bonus %1,Gathering XP Bonus %1, Crafing Xp %1 2-Flame,Ice,Light Resistance : 15, Def : 10 , STR : 2 , HP : 2, Gathering Speed Bonus %4,Crafting Speed Bonus %2,Gathering XP Bonus %2, Crafing Xp %2 3-Flame,Ice,Light Resistance : 20, Def : 15 , STR : 3 , HP : 3, Gathering Speed Bonus %6,Crafting Speed Bonus %3,Gathering XP Bonus %3, Crafing Xp %3 4-Flame,Ice,Light Resistance : 25, Def : 20 , STR : 4 , HP : 4, Gathering Speed Bonus %8,Crafting Speed Bonus %4,Gathering XP Bonus %4, Crafing Xp %4 5-Flame,Ice,Light Resistance : 30, Def : 25 , STR : 5 , HP : 5 , Pyhsical Ap : %1 , , Pyhsical Def All Job : %1, Gathering Speed Bonus %10,Crafting Speed Bonus %5,Gathering XP Bonus %5, Crafing Xp %5 Mage 1-Flame,Ice,Light Resistance : 10, Def : 5 , MP : 1 ,, Gathering Speed Bonus %2,Crafting Speed Bonus %1,Gathering XP Bonus %1, Crafing Xp %1 2-Flame,Ice,Light Resistance : 15, Def : 10 , MP : 2 ,, Gathering Speed Bonus %4,Crafting Speed Bonus %2,Gathering XP Bonus %2, Crafing Xp %2 3-Flame,Ice,Light Resistance : 20, Def : 15 , MP : 3 ,, Gathering Speed Bonus %6,Crafting Speed Bonus %3,Gathering XP Bonus %3, Crafing Xp %3 4-Flame,Ice,Light Resistance : 25, Def : 20 , MP : 4 ,, Gathering Speed Bonus %8,Crafting Speed Bonus %4,Gathering XP Bonus %4, Crafing Xp %4 5-Flame,Ice,Light Resistance : 30, Def : 25 , MP : 5 ,Physcial Ap All job %1, Gathering Speed Bonus %10,Crafting Speed Bonus %5,Gathering XP Bonus %5, Crafing Xp %5 Awake seviye 5 olan oyuncularımız, kendilerini diğer oyunculardan ayıran bir ikona sahip olacaklar. Awake sisteminde elde edilen özellik ve bonuslar, güncel alacağınız toplam bonusu gösterir. Üzerine eklenmemektedir. Örnek verirsek; Awake 1 seviyesinde almış olduğunuz 10 fire resistance, awake 2 geçtiğinizde 15 olarak güncellenmektedir. Son düzenleme: 21 May 2025 Warriorlarda health bonus gözükmesine rağmen, awakening basınca health bonus gelmiyor. Resimlerde ise 5. Awakening health bonus vermiyor. @LifeReacT Awake Seviye sistemi oyuna eklendi. Awake seviye sistemiyle birlikte, karakterinizi geliştirmeye devam edebilirsiniz. Şu an için 5 seviye aktif edilmiştir. Awake seviye sisteminden faydalanabilmek için, 85. seviye %100 XP değerine sahip olmanız gerekmektedir. Bu koşulları sağladıktan sonra, Dorion haritasında yer alan Rise[Master] NPC'sinde yer alan "Upgrade Awakening Level" seçeneğine tıklamanız gerekmektedir. Ekli dosyayı görüntüle 18770 Seçeneğe tıkladıktan sonra, açılan pencerede istenen materyal bilgileri ve kazanacağı özellikler yer almaktadır. Ekli dosyayı görüntüle 18771 85/0 -> 85/1 50.000.000 Coin 250 Action Point 1x Skill Book Ekli dosyayı görüntüle 18772 85/1 -> 85/2 50.000.000 Coin 250 Action Point 2x Skill Book Ekli dosyayı görüntüle 18773 85/2 -> 85/3 100.000.000 Coin 250 Action Point 3x Skill Book Ekli dosyayı görüntüle 18775 85/3 -> 85/4 125.000.000 Coin 250 Action Point 4x Skill Book Ekli dosyayı görüntüle 18776 85/4 -> 85/5 150.000.000 Coin 500 Action Point 5x Skill Book Awake seviye 5 olan oyuncularımız, kendilerini diğer oyunculardan ayıran bir ikona sahip olacaklar. Awake sisteminde elde edilen özellik ve bonuslar, güncel alacağınız toplam bonusu gösterir. Üzerine eklenmemektedir. Örnek verirsek; Awake 1 seviyesinde almış olduğunuz 10 fire resistance, awake 2 geçtiğinizde 15 olarak güncellenmektedir. bu hata nasıl çözecez bilgisi olan Magede Physcial Ap All job %1 ne işe yarayacak açıklayabilir misiniz? Magede Physcial Ap All job %1 ne işe yarayacak açıklayabilir misiniz? Mademki sınıflara göre bonuslar var, mageninki de 10 flame içe light damage bonus olabilirdi. En iyi bonuslar priestlere verilmiş, STR, HP, fiziksel ap, fiziksel defans... Battle priestler yaşadı... Mademki sınıflara göre bonuslar var, mageninki de 10 flame içe light damage bonus olabilirdi. En iyi bonuslar priestlere verilmiş, STR, HP, fiziksel ap, fiziksel defans... Battle priestler yaşadı... Önerin, talebin var ise bunu destek sistemi üzerinden iletebilirsin İlk Awake 5 sanırımmmm Keşke semboller direkt olarak clan ismimizin üstünde gözükse ve açılır kapanır bir seçenek olsa. Çok eski bir web tarayıcısı kullanıyorsunuz. Bu veya diğer siteleri görüntülemekte sorunlar yaşayabilirsiniz..Tarayıcınızı güncellemeli veya alternatif bir tarayıcı kullanmalısınız. Merhaba Rise Online oyuncuları! Bu videoda sizlere Rise Online OTP güvenlik sistemi hakkında kapsamlı bir rehber sunuyorum. İyi seyirler! Cevap yazmak için giriş yap yada kayıt ol. Durum Üzgünüz bu konu cevaplar için kapatılmıştır... Değerli Rise Online World Oyuncuları, Yurtdışında yaşayan Rise Online World sever oyuncularımıza müjdemiz var! ExitLag kullanımı Rise Online World oyuncularına artık ÜCRETSİZ! Ücretsiz ExitLag kullanımı için tek yapmanız gereken Rise Online World resmi siteden üyeliğinize giriş yapıp, linkinden ExitLag E-Mail adresinizi bizlere iletmeniz. Exitlag indirmek için ;ExitLag indirme linkini kullanabilirsiniz. Not: Ücretsiz ExitLag üyeliği e-mail adresiniz üzerinden sadece Rise Online World için geçerlidir, farklı bir platform/oyun için ücretsiz özelliğini kullanamazsınız. ExitLag Nedir? ExitLag, çevrimiçi oyunlarda ping, gecikme ve bağlantı sorunlarını en aza indirmek için kullanılan bir bağlantı optimizasyon yazılımıdır. Oyun verilerinizi en hızlı yoldan ileterek, özellikle yurtdışında olan oyuncuların daha stabil ve kesintisiz bir oyun deneyimi yaşamasını sağlar. Ne İçin Kullanırız? Yüksek ping ve lag sorunlarını çözmek Oyuna bağlanırken oluşabilecek gecikmeleri en aza indirmek Özellikle yurtdışından sunucularımıza bağlanan oyuncular için daha iyi bir bağlantı kalitesi sağlamak Türkiye'deki oyuncularımız, sunucularımız Türkiye'de olduğu için genellikle ExitLag kullanmaya ihtiyaç duymaz. Ancak yurtdışında yaşayan oyuncularımız, mesafe ve internet sağlayıcı kaynaklı gecikmeler nedeniyle ExitLag'den büyük fayda sağlayabilir. ExitLag sayesinde yurtdışındaki oyuncularımız da Türkiye'deki sunuculara daha hızlı ve sorunsuz bir şekilde bağlanabilirler. Durum Üzgünüz bu konu cevaplar için kapatılmıştır... Durum Üzgünüz bu konu cevaplar için kapatılmıştır... Celestial Chest Royal Chest Chest Of Glory Elite Chest Wooden Chest Golden Chest Golden Jade Chest Chest Of Legends Chest Of Development Green Crystal Yellow Crystal Red Crystal Onyx Crystal Unique+ Weapon = Reaper, Chaos Blade Crimson Bow, Razu's Staff Gibi oyunda elde edilmesi güç eşyalardır. Orbs = Orb Of Defense , Orb Of Courage gibi Anklet geliştirmeye yarayan eşyalardır. Stones = Craft yapmak için elde edilmesi gereklen Stone çeşitleri. Basic Scroll = Basic Attack Scrol / Basic Defense Scroll Kutuların ve Crystallerin elde edilme yöntemleri. Celestial Chest = Death Valley haritasında 19:00 İle 02:00 (TSİ) saatleri arasında 100 Kill görevi yaparak elde edebilirsiniz. Golden Jade Chest = Death Valley haritasında 02:00 ile 19:00 (TSİ) saatleri arasında 100 kill görevi yaparak elde edebilirsiniz. Chest Of Glory = Death Valley haritasında 19:00 ile 02:00 (TSİ) saatleri arasında 75 kill görevi yaparak elde edebilirsiniz. Chest Of Development = Death Valley haritasıda 01:00 ile 07:00 (TSİ) saatleri arasında 50 kill görevi yaparak elde edebilirsiniz.(Ramazan ayına özeldir.) Royal Chest = Blood Valley Kazanan takım ve Mount Race etkinliğinde ilk 3'e giren kullanıcılar elde etmektedir. Elite Chest = Blood Valley etkinliği kaybeden takım ve Crystal Fortress War (70 - 79 seviye) etkinliğini kazanan takım elde etmektedir. Golden Chest = Crystal Fortress War (80-85 Seviye) etkinliğini kazanan takım elde etmektedir. Wooden Chest = Crystal Fortress War (70-85 Seviye) etkinliğini kaybeden takım elde etmektedir. Green Crystal = Inferno Temple etkinliğinde kaybeden takım elde etmektedir. Yellow Crystal = Inferno Temple (79 - 81 Seviye) etkinliğinde kazanan takım elde etmektedir. Red Crystal = Inferno Temple (82 - 83 Seviye) etkinliğinde kazanan takım elde etmektedir. Onyx Crystal = Inferno Temple (84-85 Seviye) etkinliğinde kazanan takım elde etmektedir. Durum Üzgünüz bu konu cevaplar için kapatılmıştır... Yenilikler Oyunu tümüyle kapsayan, genel optimizasyon çalışması yapılmıştır. Optimizasyon çalışmasıyla birlikte, Death Valley ve Dorion kanallarının kapasitesi artırılmıştır. Death Valley 1 kanalı yeni kapasitesiyle dolmadan, Death Valley 2 kanalı aktif olmayacaktır. Castle Defense War etkinliği aktif edildi! İlk etkinlik 17.05.2025 21:30'da aktif olacaktır. Etkinlik, 2 hafta aralıklarla aktif olacaktır. Kazanan klan, Dorion haritasında toplanan verginin %3'üne sahip olacaktır. %3'lük vergi payı, haftalık olarak kazanan klana tanımlanacaktır. Gelecek bir sonraki yama ile birlikte, vergiden toplanan tutarları görebileceğiniz UI eklenecektir. Etkinlikle ilgili detaylara, aşağıya bırakacağımız linkten ulaşabilirsin. Detaylar için Tıklayınız. Mevcut FX sisteminde, çok sayıda efekt aynı anda ekranda belirdiğinde oyuncularımız bu efektleri ayırt etmekte zorlanıyordu. Bu sorunu çözmek adına, daha net ve anlaşılır görsel efektler içeren yeni bir FX sistemine geçiş yapıyoruz. Bu sistemin ilk örneği olarak Weaken yeteneğinin FX'i yenilendi. Önümüzdeki yamalarda diğer yetenek ve efektler için de bu yeni konsept kademeli olarak uygulanacaktır. Yeni FX ile ilgili görüş ve yorumlarınızın değerlendirileceğini unutmayın. Galia ve Mantis sunucularına, Thunderbreath yaratığı eklendi. Yaratık 09:00-10:00, 17:00-18:00 ve 23:00-00:00 saatleri arasında, Death Valley orta bölgesinde doğacaktır. Awake Seviye sistemi oyuna eklendi. Awake seviye sistemiyle birlikte, karakterinizi geliştirmeye devam edebilirsiniz. Şu an için 5 seviye aktif edilmiştir. Awake seviye sisteminden faydalanabilmek için, 85. seviye %100 XP değerine sahip olmanız gerekmektedir. Bu koşulları sağladıktan sonra, Dorion haritasında yer alan Rise[Master] NPC'sinde yer alan "Upgrade Awakening Level" seçeneğine tıklamanız gerekmektedir. Seçeneğe tıkladıktan sonra, açılan pencerede istenen materyal bilgileri ve kazanacağı özellikler yer almaktadır. Awake seviye 5 olan oyuncularımız, kendilerini diğer oyunculardan ayıran bir ikona sahip olacaklar. Awake seviye sistemi özellikleriyle ilgili detaylı bilgiye, aşağıdaki linke tıklayarak ulaşabilirsin. Detaylı Bilgiye Ulaşmak İçin Tıklayınız. Oyun içerisinde yer alan tüm görevlere, premiumlu XP değerleri eklenerek verdiği XP oranı artırılmıştır. Haddar Lighlands ve Hagard Castle haritasına, 60-75 seviye arasında tekrarlanabilir ve sürekli olarak yapabileceğiniz görevler eklenmiştir. (Bu görevleri yalnızca XP, BP, CRAFT, FARM Premiumu sahibi oyuncularımız yapabilmektedir.) Görevleri, [Quest] Baelkar NPC'sinden alabilirsiniz. Görev listesi ve XP miktarı aşağıda yer almaktadır. Repeatable Crimson Harpie --> 20x Crimson Harpie --> 3.000.000 XP Repeatable Gloomgong --> 20x Gloomgong --> 5.000.000 XP Repetable Undead King --> 20x Undead King --> 5.000.000 XP Repeatable Wingred --> 20x Wingred --> 5.000.000 XP Repeatable ArchDemon --> 20x ArchDemon --> 12.000.000 XP Repeatable Iron Thorn --> 20x Iron Thorn --> 12.000.000 XP Repeatable Xayroth --> 20x Xayroth --> 14.000.000 XP Repeatable Paralyzed Dragon --> 20x Paralyzed Dragon --> 20.000.000 XP Regalia of Awakening oyuna eklendi. Coin veya Rise Cash karşılığında, oyun içerisindeki mağazadan satın alabilirsiniz. Lucky Draw etkinliği için,yeni eşyalar oyuna eklendi! Lucky Draw etkinliğine katılım için, Kill Coin materyali oyuna eklendi. Death Valley haritasında, karşı ırkı öldürdüğünüzde elde edebileceksiniz. Her öldürme işleminde "1" adet Kill Coin düşmektedir. Kill Coin materyali, yalnızca Lucky Draw etkinliği aktif olduğunda düşecektir. Parti içerisinde, Kill Coin materyalini elde edebilmek için, parti üyelerinize yakın olmanız gerekmektedir. Eşya ticarete kapalıdır. Guaranteed item upgrade scroll eşyası oyuna eklendi. Bu eşya kullandığınızda, +6'dan +7'ye %100 oranında eşyayı yükseltebilirsiniz. Bu eşya yalnızca Lucky Draw etkinliğinden elde edilebilmektedir. Sigil of Monster Summon eşyası oyuna eklendi! Sigil of Monster Summon ile oyunda Rastgele bir Boss Spawn edebilirsiniz. Bu eşyayı, yalnızca Lucky Draw etkinliğinden elde edebilirsiniz. Aşağıda yer alan Lucky Draw etkinliği, Lucky Draw havuzuna eklenmiştir. Düzenlemeler 1) Eşya kilitleme, ücretsiz olarak güncellenmiştir. (Eşya kilitleme özelliğini yalnızca premiumlu oyuncularımız kullanabilmektedir.) 2) Ramazan görevleri ve NPC kaldırılmıştır. 3) Görünümleri ve isimleri değişen bazı yaratıkların, görevleri kaldırılıp düzenlenmiştir. (Örnek: Clanguard yaratığı) 4) "O" harfine basıldığında, parti üyeleri hariç tüm oyuncu isimleri gizlenecek şekilde düzenleme yapılmıştır. 5) Titan's Arena etkinliğinde, Stealth Potion kullanımı kapatılmıştır. 6) Death Valley haritasında yer alan görevlerde, silah koşulu kaldırılmıştır. 7) Shuriken yeteneği kullanımından ardından, kullanılan ilk yetenekte skill failed alma sorunu giderildi. 8)"TP Block" yeteneğine maruz kalan karaktere kullanılan, "Blink" yeteneğinin failed vermeyip bekleme süresine girme sorunu giderildi. 9)Toplayıcılık materyallerinde dayanıklılık(Durability) gözükmeme sorunu giderilmiştir. 10)Deathmatch etkinliği yeni mod aktif edildi. 17:00'deki etkinlik bu mod ile açılacaktır. -Her odada rastgele bir job seçilecek ve tüm oyuncular bu sınıfı oynayacaktır. 11) Castle Defense War haritasında yapılan bazı düzenlemeler aşağıda listelenmiştir. -Yetenekler ile ilgili hatalar giderildi -Kraliyet kapılarına ve merkez anıtına "Bloodlust" , "Curse" ve "Great Cause" yetenekleri kullanımı kapatıldı. -Stealth Potion kullanımı kapatıldı. -Kapı,anıt canı, defans değerleri güncellendi. -Öldüğünüzde yeniden doğma süresi kaldırıldı. -Regaliaların gözükmesi kapatıldı. 12) Crystal Fortress War haritasında, kule yakınında okçu yeteneğinden hasar almama sorunu giderilmiştir. 13) Profession Bonus alanındaki bonuslar, premium bonusları dahil olacak şekilde düzenlenmiştir. (Artık bir hesaplama yapmadan, tüm Craft Speed / Gathering Speed bonuslarını görüntüleyebilirsiniz.) 14) Death Valley haritasındaki kule hasarları artırılmıştır. 15) Rogue sınıfının, Equalizer kalkanı takarak almış olduğu Gear Score özelliği kapatılmıştır. 16) General Bonus bölümünde yer alan, fiziksel atak oranı gözükmeme sorunu giderilmiştir. 17) Arden Valley haritası bir sonraki duyuruya kadar kapatılmıştır. 18) 1500 Great HP Scroll, 60 saniye Cooldown süresi eklenmiştir. Page 2Yenilikler Oyunu tümüyle kapsayan, genel optimizasyon çalışması yapılmıştır. Optimizasyon çalışmasıyla birlikte, Death Valley ve Dorion kanallarının kapasitesi artırılmıştır. Death Valley 1 kanalı yeni kapasitesiyle dolmadan, Death Valley 2 kanalı aktif olmayacaktır. Castle Defense War etkinliği aktif edildi! İlk etkinlik 17.05.2025 21:30'da aktif olacaktır. Etkinlik, 2 hafta aralıklarla aktif olacaktır. Kazanan klan, Dorion haritasında toplanan verginin %3'üne sahip olacaktır. %3'lük vergi payı, haftalık olarak kazanan klana tanımlanacaktır. Gelecek bir sonraki yama ile birlikte, vergiden toplanan tutarları görebileceğiniz UI eklenecektir. Etkinlikle ilgili detaylara, aşağıya bırakacağımız linkten ulaşabilirsin. Detaylar için Tıklayınız. Mevcut FX sisteminde, çok sayıda efekt aynı anda ekranda belirdiğinde oyuncularımız bu efektleri ayırt etmekte zorlanıyordu. Bu sorunu çözmek adına, daha net ve anlaşılır görsel efektler içeren yeni bir FX sistemine geçiş yapıyoruz. Bu sistemin ilk örneği olarak Weaken yeteneğinin FX'i yenilendi. Önümüzdeki yamalarda diğer yetenek ve efektler için de bu yeni konsept kademeli olarak uygulanacaktır. Yeni FX ile ilgili görüş ve yorumlarınızın değerlendirileceğini unutmayın. Galia ve Mantis sunucularına, Thunderbreath yaratığı eklendi. Yaratık 09:00-10:00, 17:00-18:00 ve 23:00-00:00 saatleri arasında, Death Valley orta bölgesinde doğacaktır. Awake Seviye sistemi oyuna eklendi. Awake seviye sistemiyle birlikte, karakterinizi geliştirmeye devam edebilirsiniz. Şu an için 5 seviye aktif edilmiştir. Awake seviye sisteminden faydalanabilmek için, 85. seviye %100 XP değerine sahip olmanız gerekmektedir. Bu koşulları sağladıktan sonra, Dorion haritasında yer alan Rise[Master] NPC'sinde yer alan "Upgrade Awakening Level" seçeneğine tıklamanız gerekmektedir. Seçeneğe tıkladıktan sonra, açılan pencerede istenen materyal bilgileri ve kazanacağı özellikler yer almaktadır. Awake seviye 5 olan oyuncularımız, kendilerini diğer oyunculardan ayıran bir ikona sahip olacaklar. Awake seviye sistemi özellikleriyle ilgili detaylı bilgiye, aşağıdaki linke tıklayarak ulaşabilirsin. Detaylı Bilgiye Ulaşmak İçin Tıklayınız. Oyun içerisinde yer alan tüm görevlere, premiumlu XP değerleri eklenerek verdiği XP oranı artırılmıştır. Haddar Lighlands ve Hagard Castle haritasına, 60-75 seviye arasında tekrarlanabilir ve sürekli olarak yapabileceğiniz görevler eklenmiştir. (Bu görevleri yalnızca XP, BP, CRAFT, FARM Premiumu sahibi oyuncularımız yapabilmektedir.) Görevleri, [Quest] Baelkar NPC'sinden alabilirsiniz. Görev listesi ve XP miktarı aşağıda yer almaktadır. Repeatable Crimson Harpie --> 20x Crimson Harpie --> 3.000.000 XP Repeatable Gloomgong --> 20x Gloomgong --> 5.000.000 XP Repetable Undead King --> 20x Undead King --> 5.000.000 XP Repeatable Wingred --> 20x Wingred --> 5.000.000 XP Repeatable ArchDemon --> 20x ArchDemon --> 12.000.000 XP Repeatable Iron Thorn --> 20x Iron Thorn --> 12.000.000 XP Repeatable Xayroth --> 20x Xayroth --> 14.000.000 XP Repeatable Paralyzed Dragon --> 20x Paralyzed Dragon --> 20.000.000 XP Regalia of Awakening oyuna eklendi. Coin veya Rise Cash karşılığında, oyun içerisindeki mağazadan satın alabilirsiniz. Lucky Draw etkinliği için,yeni eşyalar oyuna eklendi! Lucky Draw etkinliğine katılım için, Kill Coin materyali oyuna eklendi. Death Valley haritasında, karşı ırkı öldürdüğünüzde elde edebileceksiniz. Her öldürme işleminde "1" adet Kill Coin düşmektedir. Kill Coin materyali, yalnızca Lucky Draw etkinliği aktif olduğunda düşecektir. Parti içerisinde, Kill Coin materyalini elde edebilmek için, parti üyelerinize yakın olmanız gerekmektedir. Eşya ticarete kapalıdır. Guaranteed item upgrade scroll eşyası oyuna eklendi. Bu eşya kullandığınızda, +6'dan +7'ye %100 oranında eşyayı yükseltebilirsiniz. Bu eşya yalnızca Lucky Draw etkinliğinden elde edilebilmektedir. Sigil of Monster Summon eşyası oyuna eklendi! Sigil of Monster Summon ile oyunda Rastgele bir Boss Spawn edebilirsiniz. Bu eşyayı, yalnızca Lucky Draw etkinliğinden elde edebilirsiniz. Aşağıda yer alan Lucky Draw etkinliği, Lucky Draw havuzuna eklenmiştir. Düzenlemeler 1) Eşya kilitleme, ücretsiz olarak güncellenmiştir. (Eşya kilitleme özelliğini yalnızca premiumlu oyuncularımız kullanabilmektedir.) 2) Ramazan görevleri ve NPC kaldırılmıştır. 3) Görünümleri ve isimleri değişen bazı yaratıkların, görevleri kaldırılıp düzenlenmiştir. (Örnek: Clanguard yaratığı) 4) "O" harfine basıldığında, parti üyeleri hariç tüm oyuncu isimleri gizlenecek şekilde düzenleme yapılmıştır. 5) Titan's Arena etkinliğinde, Stealth Potion kullanımı kapatılmıştır. 6) Death Valley haritasında yer alan görevlerde, silah koşulu kaldırılmıştır. 7) Shuriken yeteneği kullanımından ardından, kullanılan ilk yetenekte skill failed alma sorunu giderildi. 8)"TP Block" yeteneğine maruz kalan karaktere kullanılan, "Blink" yeteneğinin failed vermeyip bekleme süresine girme sorunu giderildi. 9)Toplayıcılık materyallerinde dayanıklılık(Durability) gözükmeme sorunu giderilmiştir. 10)Deathmatch etkinliği yeni mod aktif edildi. 17:00'deki etkinlik bu mod ile açılacaktır. -Her odada rastgele bir job seçilecek ve tüm oyuncular bu sınıfı oynayacaktır. 11) Castle Defense War haritasında yapılan bazı düzenlemeler aşağıda listelenmiştir. -Yetenekler ile ilgili hatalar giderildi -Kraliyet kapılarına ve merkez anıtına "Bloodlust" , "Curse" ve "Great Cause" yetenekleri kullanımı kapatıldı. -Stealth Potion kullanımı kapatıldı. -Kapı,anıt canı, defans değerleri güncellendi. -Öldüğünüzde yeniden doğma süresi kaldırıldı. -Regaliaların gözükmesi kapatıldı. 12) Crystal Fortress War haritasında, kule yakınında okçu yeteneğinden hasar almama sorunu giderilmiştir. 13) Profession Bonus alanındaki bonuslar, premium bonusları dahil olacak şekilde düzenlenmiştir. (Artık bir hesaplama yapmadan, tüm Craft Speed / Gathering Speed bonuslarını görüntüleyebilirsiniz.) 14) Death Valley haritasındaki kule hasarları artırılmıştır. 15) Rogue sınıfının, Equalizer kalkanı takarak almış olduğu Gear Score özelliği kapatılmıştır. 16) General Bonus bölümünde yer alan, fiziksel atak oranı gözükmeme sorunu giderilmiştir. 17) Arden Valley haritası bir sonraki duyuruya kadar kapatılmıştır. 18) 1500 Great HP Scroll, 60 saniye Cooldown süresi eklenmiştir.